

Regulamin konkursu „Poznaj e-learning”

I. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa warunki uczestnictwa w konkursie „Poznaj e-learning” zwanym dalej „Konkursem”, oraz tryb przeprowadzania Konkursu.
2. Organizatorem konkursu jest Zespół Rozwoju Organizacji i Szkoleń, Arvato Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie Oddział Arvato Services Polska w Plewiskach ul. Kolejowa 150 62-064 Plewiska k. Poznania

II. Kto może wziąć udział w konkursie

1. W Konkursie mogą wziąć udział wszystkie chętne osoby zatrudnione w Arvato.

III. Przedmiot konkursu i zgłaszanie prac konkursowych

1. Przedmiotem Konkursu jest zrealizowanie zadania konkursowego, którego opis znajduje się w treści artykułu Newslettera i przesłanie go na adres rozwoj_i_szkolenia@arvato-scs.com
2. Aby zgłoszenie wzięło udział w Konkursie konieczne jest dopisanie również informacji z imieniem, nazwiskiem, lokalizacją i aktualnym adresem e-mailowym.

IV. Wyłonienie zwycięskich prac i nagrody

1. Trzech zwycięzców wybierze komisja, która będzie składała się z przedstawicieli Zespołu Szkoleń.
2. Nagrodami w Konkursie jest podwójny voucher do kina dla każdego ze zwycięzców.
3. Nagrodzone prace zostaną opublikowane w kolejnym wydaniu *Strefy Rozwoju*

V. Postanowienia końcowe

1. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Dotyczy to w szczególności zmian terminów poszczególnych czynności.
2. Organizator zastrzega sobie prawo zdyskwalifikowania danej pracy konkursowej, jeśli będzie on naruszał Regulamin.
3. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone w kolejnym wydaniu *Strefy Rozwoju*.
4. Wszelkie pytania odnośnie konkursu można kierować na adres: rozwoj_i_szkolenia@arvato-scs.com